

Dungeons & Dragons

aus den frühen 80er Jahren

(mit Labyrinth Lord Regeln)

Hohe Sterberate wahrscheinlich

Einfache Charaktererschaffung

Kämpfe schnell und einfach

Keine Talente und Fertigkeiten

Überleben nur mit Strategie

Der Spieler ist gefordert

Helden, nicht Überhelden

Übelwollende Unterwelt

Ausgewogenes Spiel gibt es nicht

Der Schatz ist das Ziel

Speer- und Fackelträger anheuern

Stufenaufstieg mit Gold

Willkommen in der Steinhölle

Freitag Abend mit Alex Schröder

Wahrscheinlich
unrasiert...



(Stonehell Megadungeon von Michael Curtis)

<http://poleandropo.blogspot.com/search/label/Stonehell>